石牌國小 110 學年度上學期課後學藝班教學計畫 此次教學計畫寫一年

週次	課程內容(可用圖片、影音連結)	備註
1	先說明班級規範及說明教具使用規則	
	並以影片示範一些教具操作步驟	
2	主題單元腦攻1星級挑戰第一回,過程中訓練記	はする。はする。
	憶力、邏輯力、判斷力,增進學童立體空間解析能 力,並邀請孩子上台分享	
2	主題單元數獨 3×3 和 6×6,過程中訓練專注力、	an Youss
3	邏輯力,是一種數字益智思考遊戲	
4	Smart cookie (Foxmind) 、叢林邏輯(Pinwheel) 、彩	· 影色毛毛蟲
•	色毛毛蟲 ,屬於邏輯推理益智遊戲,為數獨觀念的	
	實際操作…1~20 關	
5	主題單元腦攻1星級挑戰第二回,,過程中訓練	- 高東倉) - 高東倉)
	記憶力、邏輯力、判斷力,增進學童立體空間解析能	3 3
	力,並邀請孩子上台分享	Application of the second of t
6	主題單元七橋問題&一筆畫,挑戰腦力極限,先構思路線,再限時完成。	
7	主題單元費式數列,路徑大挑戰,讓學童觀察數	
/	字之間的關係並歸納捷徑	
8	Smart game 相關『路徑教具』操作第一回,分低中	
	高年級不同層級挑戰…1~24 關	
9	Smart game 相關『路徑教具』操作第二回,分低中	
	高年級不同層級挑戰…25~48 關	
10	主題單元火柴棒問題,數列的規律,並與生活情	
11	境結合(火車座位表)	
11	Number Game 第一回思考數字和的關係…1~20 關	
12	Number Game 第二回思考數字和的關係…21~40 關	
13	主題單元導讀魔數小子數學繪本(面積與周長),	
	相關教具操作	
14	Smart game IQ 系列大挑戰,圖形變變變	
15	不可思議的數學—破解乘法的奧秘	
16	撲克牌乘法大挑戰,分組遊戲	
17	主題單元數獨 6×6 和 9×9,過程中訓練專注力、	
	邏輯力,是一種數字益智思考遊戲	
18	Smart cookie (Foxmind)、叢林邏輯(Pinwheel)、彩色	
	毛毛蟲 ,屬於邏輯推理益智遊戲,為數獨觀念的實	
10	際操作…21~40 關	
19	主題單元腦攻1星級挑戰第三回,過程中訓練記憶力、邏輯力、判斷力,增進學童立體空間解析能	
	[17] · 题科刀·列圖刀,增進字里正歷王间肝初能 力,並邀請孩子上台分享	
20	數學百萬小學堂	
	······································	

石牌國小110學年度下學期課後學藝班教學計畫

E說明班級規範及說明教具使用規則 在以影片示範一些教具操作步驟 一車益智裝裝樂&立體積木第一回操作,…1~20 關	
	200
·車益智裝裝樂&立體積木第一回操作,…1~20 關	
	-
←車益智裝裝樂&立體積木第二回操作,…21~40 關	
·灣麥克數學繪本導讀(排列組合)	
文字謎第一回	
文字謎第二回	
ricky number one and nine,探討 1 和 9 奥秘	
E題單元腦攻2星級挑戰第一回,過程中訓練記憶 7、邏輯力、判斷力,增進學童立體空間解析能力	\$.85.51 \$\$\$ \$2.55
艮明手快第一回,教具操作,訓練反向邏輯思考力	and the second
二 巧板相關教具操作第一回1-20 關	
五顏六色拼拼樂相關教具操作第一回1-20 關	
治灣麥克數學繪本導讀(方位、地圖)	
切切補補大家都一樣(分割圖)	
E題單元腦攻2星級挑戰第二回,過程中訓練記憶 7、邏輯力、判斷力,增進學童立體空間解析能力	E F
艮明手快第二回,教具操作,訓練反向邏輯思考力	
·巧板相關教具操作第二回21-40 關	
五顏六色拼拼樂相關教具操作第二回21-40 關	
五顏六色拼拼樂相關教具操作第三回41-60 關	
三題單元腦攻2星級挑戰第三回,過程中訓練記憶	
7、邏輯力、判斷力,增進學並立體空間解析能力 及學百萬小學堂	
	文字謎第一回 文字謎第一回 文字謎第二回 ricky number one and nine,探討 1 和 9 奥秘 是題單元腦攻 2 星級挑戰第一回,過程中訓練記憶 1、邏輯力、判斷力,增進學童立體空間解析能力 是明手快第一回,教具操作,訓練反向邏輯思考力 三巧板相關教具操作第一回1-20 關 主顏六色拼拼樂相關教具操作第一回1-20 關 2.灣麥克數學繪本導讀(方位、地圖) 2.切材補大家都一樣(分割圖) 2.與單元腦攻 2 星級挑戰第二回,過程中訓練記憶 1、邏輯力、判斷力,增進學童立體空間解析能力 是明手快第二回,教具操作,訓練反向邏輯思考力 三巧板相關教具操作第二回21-40 關 主顏六色拼拼樂相關教具操作第二回21-40 關 主顏六色拼拼樂相關教具操作第二回21-40 關 主顏六色拼拼樂相關教具操作第三回41-60 關 是題單元腦攻 2 星級挑戰第三回,過程中訓練記憶 1、邏輯力、判斷力,增進學童立體空間解析能力

若有合併週上課,請加註說明