
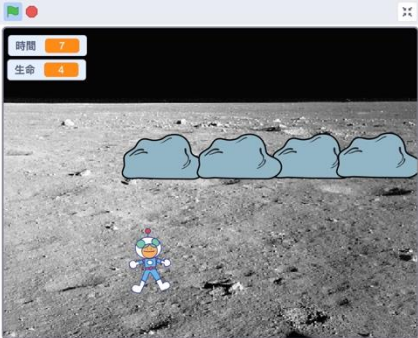


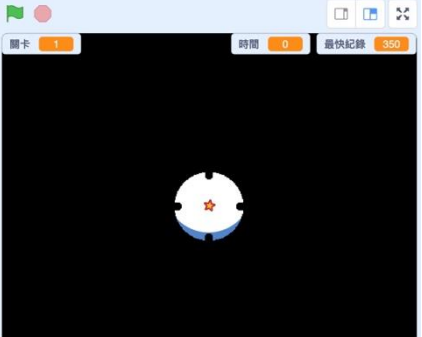


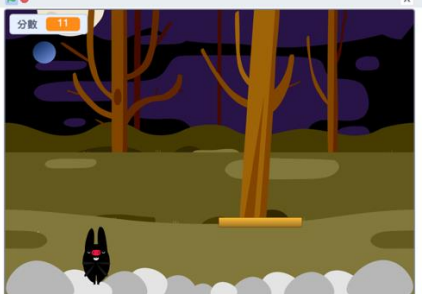



臺北市內湖區新湖國民小學 113 學年度第一學期


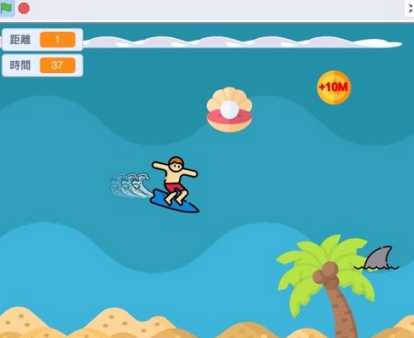
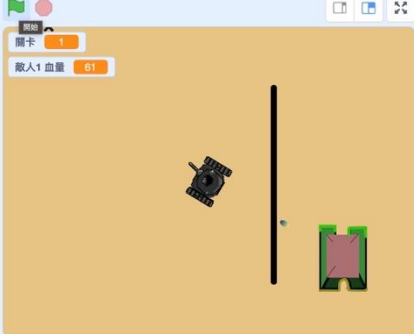

【Scratch 小小遊戲設計師】社團課程設計表

設計教師：張加寧

教學目標		讓孩子學會 Scratch 介面操作與簡單的程式概念，並享受親手做出遊戲的成就感與樂趣。最重要的是，啟發孩子對程式的興趣。		
日期	課程名稱	教學內容	備註	
1 9/6	Scratch 入門與應用	在互動式的課堂練習中介紹 scratch 介面，並帶小朋友認識座標、迴圈、廣播與分身。		
2 9/13	遊戲製作： 小小太空人	隕石即將降落！趕快運用座標、分身、偵測等觀念幫助小小太空人躲避從天而降的隕石		
3 9/20	遊戲製作： 星星相連 (一)	全新迷宮遊戲，利用偵測、迴圈、座標等觀念找到唯一可以讓你通關的星星！		
4 9/27	遊戲製作： 小猴子接水果	運用廣播、迴圈等知識來讓小猴子在接水果時可以輕鬆躲過炸彈避免被炸到。		

<p>5 10/4</p>	<p>遊戲製作： 星星相連 (二)</p>	<p>在學會了迷宮的運作方式後，繪製出自己的迷宮地圖，並讓朋友挑戰你所設計的關卡</p>	
<p>6 10/11</p>	<p>遊戲製作： 極速賽車</p>	<p>選擇喜歡的車型、顏色，並透過認識座標來在大馬路上奔馳、躲避障礙物。</p>	
<p>7 10/18</p>	<p>遊戲製作： 錘子捉小雞</p>	<p>以簡單的邏輯認識聯集的概念，讓錘子能夠動起來並發出自訂的音效，打到洞裡的小雞。</p>	
<p>8 10/25</p>	<p>遊戲製作： 挑戰地心引力</p>	<p>結合座標、迴圈、聯集等概念來讓木板能夠精準移動接住球，並對抗強大的地心引力！</p>	
<p>9 11/1</p>	<p>遊戲製作： 正義狙擊手</p>	<p>突然有許多犯人正潛伏於四周，快用程式製作出你的準心，擊倒所有犯人來保護這個城市吧！</p>	

<p>10 11/8</p>	<p>期中課程： Scratch 進 階應用</p>	<p>在有趣的互動式課堂練習中，複習目前所學的程式相關觀念，以簡單的方式來學習變數及其他進階概念。</p>	
<p>11 11/15</p>	<p>遊戲製作： 冰天雪地下 樓梯</p>	<p>在冰天雪地之中，不斷的判斷座標向下移動獲取最高分，來加深對於變數概念的認識，要小心不要踩到尖刺或高速木箱喔！</p>	
<p>12 11/22</p>	<p>遊戲製作： 機智油漆工</p>	<p>面對坑坑洞洞的牆面，機智的油漆工如何才能以最有效率的方式將牆面的空白處刷滿油漆呢？運用「畫筆」並制定出最有效率的路徑將油漆塗滿吧！</p>	
<p>13 11/29</p>	<p>遊戲製作： 對對碰</p>	<p>利用變數、清單 (list) 及判別式等觀念製作出一款對對碰遊戲，並可以設計自己所喜歡的圖樣</p>	
<p>14 12/13</p>	<p>遊戲製作： 衝浪大賽 (一)</p>	<p>在炎炎夏日中，運用迴圈與座標的觀念，躲避迎面而來的鯊魚與礁石，並盡可能滑出最遠的距離！</p>	

<p>15 12/20</p>	<p>遊戲製作： 礦工探險</p>	<p>活用於程式中的畫筆、變數等觀念，來協助礦工在礦坑中挖到最大的金礦以及鑽石吧！</p>	
<p>16 12/27</p>	<p>遊戲製作： 衝浪大賽 (二)</p>	<p>完成了基本的衝浪以及障礙物之外，增加了珍珠及其他道具。你準備好運用變數來製造加速效果了嗎？</p>	
<p>17 1/3</p>	<p>遊戲製作： 坦克大戰</p>	<p>運用偵測、變數、判別式、迴圈等多種觀念建立一台可以擊敗敵人的坦克車，並學會靈活操控</p>	
<p>18 1/10</p>	<p>期末總複習</p>	<p>將整學期以來所學的程式觀念再次透過 Kahoot! 及遊戲熟悉一遍、並將內含遊戲程式檔案的 USB 禮物帶回家！</p>	

材料費預算表

品項	單價	金額	備註
平板設備維護費 (Apple)	60	1080	依學生人數提供，每堂60元，共18堂
遊戲製作材料費	40	440	每堂課程40元，期初、中、末課程不含教材費，另部分兩堂遊戲課程只含一堂材料費，以11堂計算
USB (內含遊戲製作包)	200	200	內含兩款本期課程製作遊戲(含教學PPT 及完整版檔案)可於家中電腦開啟製作，期末發下並帶回家
小計		1720元/人	以18堂課計

照片說明



課堂照片，每人一台平板，講師講解完遊戲運作方式及架構之後，逐步引導小朋友做出一個個完整的遊戲專案。



課堂照片，製作完遊戲後，讓小朋友們發揮創意改編，激盪出更多可能性！



期末 USB 禮物 (內含隨機款式遊戲製作包)